



1 Funktion och användningsområde

AL-PCS är ett programmeringsverktyg för styrenheten ALPHA2 och ALPHA.

2 Om Kom-igång-dokumentet

Detta Kom-igång-dokument fungerar som en snabbguide för installation av programmet AL-PCS och en kort introduktion av grundfunktionerna i programmet. För ytterligare information hänvisas till manualerna:

- *Alpha2 Installation Manual (Flerspråkig)*
- *Alpha2 Hardware Manual (Flerspråkig)*
- *Alpha2 Alpha Software Manual*
- *Alpha2 Programming Manual*

Detta dokument och andra Kom-igång-dokument finns att hämta på vår hemsida www.beijer.se under *support*. Alpha-manual och flera programexempel kan även hämtas från hemsidan. Synpunkter på våra Kom-igång-dokument kan skickas till manual@beijer.se.

3 Installation av AL-PCS

Programmeringsverktyget laddas gartis ner från vår hemsida. Det finns även demoversion som dock saknar överföringsfunktion mellan persondator och Alpha-system.

3.1 Installation av AL-PCS från CD

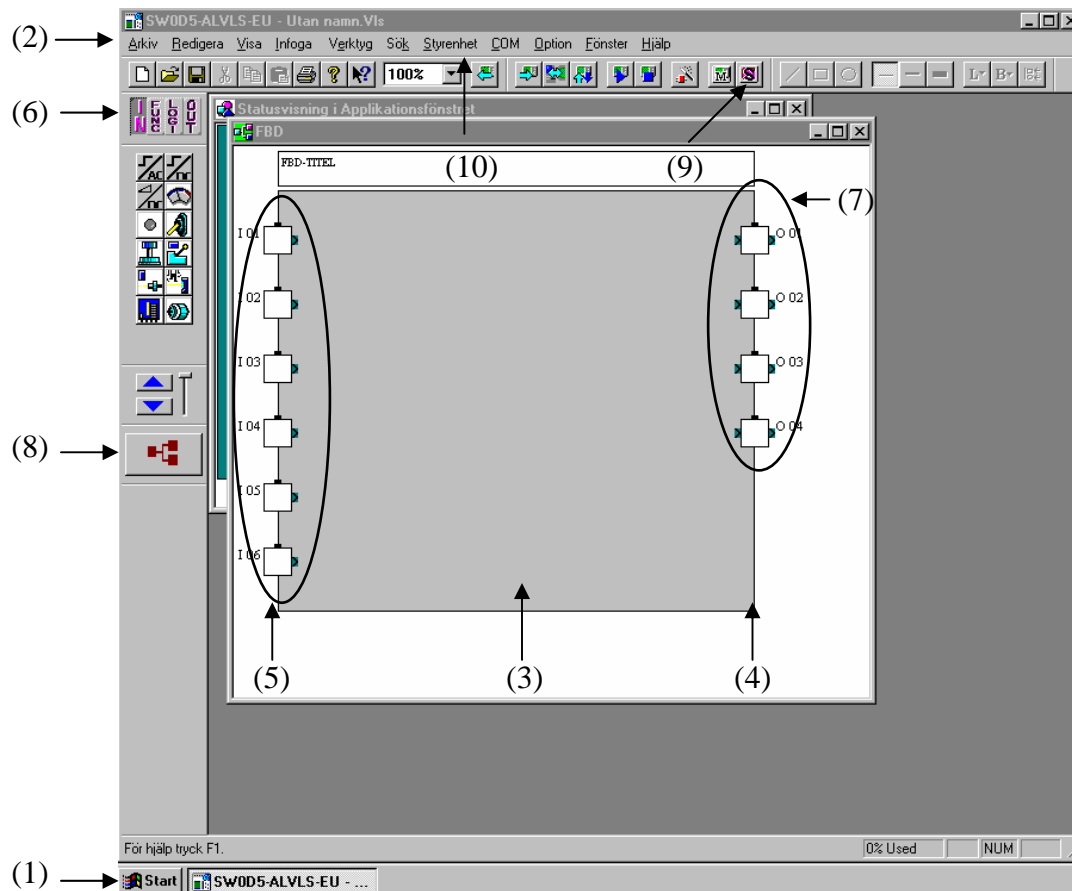
- Klicka på *Start* och välj *Kör*.
- Klicka på *Bläddra* och sök upp katalogen med den hemladdade CD-enheten.
- Välj *Setup.exe* och klicka på *Next*. Nu utförs installationen. Välj *Swedish* för att få svenska menyer och hjälptexter. Följ de instruktioner som visas på skärmen.
- När installationen är klar måste datorn startas om innan AL-PCS kan startas.

3.2 Installation av AL-PCS från nedladdad fil

- Ladda ner filen *ALPCSWIN_rev.zip* från hemsidan och packa upp den.
- Klicka på *Start* och välj *Kör*.
- Klicka på *Bläddra* och sök upp den uppackade filen.
- Klicka på *OK*. Nu utförs installationen. Välj *Swedish* för att få svenska menyer och hjälptexter. Följ de instruktioner som visas på skärmen.
- När installationen är klar måste datorn startas om innan AL-PCS kan startas.

4 Beskrivning av grundläggande funktioner i AL-PCS

Nedan beskrivs grundläggande funktioner i programmeringsverktyget AL-PCS. Siffror inom parentes hänvisar till motsvarande siffra i följande avsnitt.



4.1 Starta AL-PCS

- Klicka på *Start* (1) och välj *Mitsubishi Alpha Controller / Alpha Programming* i programmenyn för att starta programmet.

4.2 Filhantering

- Skapa ett nytt projekt genom att välja *Nytt* i menyn *Arkiv* (2). Välj typ av I/O-konfigurering (storlek på Alpha) i dialogrutan som följer. Öppna därefter funktionsblocksdiagrammet och applikationsfönstret.
- Öppna ett befintligt projekt genom att välja *Öppna* i menyn *Arkiv* (2). Markera projektet och klicka på *Öppna*.
- Spara ett projekt genom att välja *Spara som* i menyn *Arkiv* (2).

4.3 Ändra utseende på funktionsblocksdiagrammet

När funktionsblocksdiagrammet (3) öppnas är arbetsytan minimerad.

- Genom att hålla ner vänster musknapp och dra i antingen den högra eller nedre kanten av fönstret kan arbetsytan göras större. Genom att dra i det nedre högra hörnet (4) ändras både höjd och bredd.

4.4 Definiera ingångar och utgångar

Ingångar (5) kan vara digitala eller analoga. Ikonerna finns under *IN* i verktygslådan (6) till vänster om funktionsblocksdiagrammet (3).

- Välj en ingångssymbol som motsvarar aktuell givare genom att klicka på ikonen.
- Placera ikonen genom att klicka på en ingångsrektangel. Analoga signaler kan endast placeras på ingångsrektanglarna *I01 - I08*.

Observera att endast 24 V DC-enheterna har analoga ingångar.

Utgångsikonerna finns under *OUT* i verktygslådan (6) till vänster om funktionsblocksdiagrammet (3).

- Välj önskad utgångssymbol genom att klicka på ikonen. Placera ikonen genom att klicka på en utgångsrektangel (7).

4.5 Placera funktionsblock och logiska block

Ikonerna för funktionsblock finns under *FUNC* i verktygslådan (6) till vänster om funktionsblocksdiagrammet (3).

- Välj önskat funktionsblock genom att klicka på ikonen. Placera ikonen genom att klicka i funktionsblocksdiagrammet (3). För inställning av parametrar, dubbelklicka på ikonen.

Ikonerna för logiska block finns under *LOGI* i verktygslådan (6) till vänster om funktionsblocksdiagrammet (3).

- Välj önskat logiskt block genom att klicka på ikonen. Placera ikonen genom att klicka i funktionsblocksdiagrammet (3).

4.6 Ansluta block

Anslutningarna är linjer som används för att koppla samman in- och utgångar med block i funktionsblocksdiagrammet.

Symbolerna på vänster sida om blocken är ingångskontakter. På höger sida om blocken finns utgångskontakterna.



- Aktivera anslutningsverktyget genom att klicka på kopplingsikonen (8).



- Tryck med vänster musknapp på den kontakt där anslutningen ska börja.
- Håll musknappen nedtryckt och dra musen till den kontakt där anslutningen ska sluta.
- Släpp musknappen.

Digitala utgångskontakter kan anslutas till digitala ingångskontakter och analoga utgångskontakter kan anslutas till analoga ingångskontakter. Digitala kontakter kan inte anslutas till analoga kontakter. Utgångskontakter kan anslutas till flera ingångskontakter.

4.7 Simulera projekt

Projektets funktioner kan simuleras utan att en styrenhet ansluts till datorn, s k simulering off-line.

- Starta simuleringen genom att klicka på simuleringsikonen (9) eller genom att välja *Simulering - Starta* i menyn *Styrenhet* (10).



De digitala anslutningarna (ledningar) byter färg så att utgångarna som är TILL blir röda och utgångarna som är FRÅN blir blå. Färgerna kan ändras i programmeringsläge i menyn *Option*.

Ingångs- och tangentsignaler kan sättas TILL/FRÅN genom att man klickar på den ikon som skall ändra status.

- Avsluta simuleringen genom att klicka på simuleringsikonen (9) eller välj *Simulering - Stoppa* i menyn *Styrenhet*.

4.8 Överföra projekt till styrenheten

- Anslut Alpha-enheten till datorn med kabeln AL-232CAB.
- Styrenheten måste stå i stoppläge när projektet överförs. Detta görs genom att man väljer *Kör styrenhet* i menyn *Styrenhet* (10) och sedan väljer *Stoppa*.
- Överför projektet genom att välja *Skriv till styrenhet* i menyn *Styrenhet* (10).
- Starta styrenheten genom att välja *Kör styrenhet* i menyn *Styrenhet* (10) och sedan *KÖR*.

Observera att demoversionen av AL-PCS inte har möjlighet att överföra projektet till styrenheten.

4.9 Hjälpfunktioner i AL-PCS

AL-PCS innehåller Windows standardhjälpfunktioner. Via *F1-tangenten* erhålls hjälp om markerat objekt. Hjälpknappen i verktygsraden ger hjälp om markerat objekt, då markören utgörs av en pil och ett frågetecken.

Under hjälpmenyn nås hela hjälpfilen för fritextsökning. För att underlätta sökandet finns funktionerna *Innehåll*, *Index* och *Sök*.

Alla texter i programvaran finns på svenska, engelska, tyska, franska, spanska och italienska. Valet görs vid installationen.

4.10 Avsluta AL-PCS

Välj *Avsluta* i menyn *Arkiv* (2) för att avsluta programmet. För osparat projekt visas en dialogruta med möjlighet att spara projektet innan programmet stängs.